

QCM - probabilités 3ème
3è QCM2 - probabilités**Question 1**

/ 1

Je possède un jeu de 52 cartes. Quelle est la probabilité de tirer l'as de Pique?

Ecrire uniquement le résultat, par exemple 2/3

Question 2

/ 1

Je lance un dé à 6 faces bien équilibré. Quelle est la probabilité de tomber sur un numéro qui est un multiple de 4? Ecrire uniquement le résultat, par exemple 2/3

Question 3

/ 1

Dans l'expérience du lancé de dé à 6 faces. L'évènement obtenir un numéro positif est un évènement ...

- certain
 impossible

Question 4

/ 1

Dans un jeu de 32 cartes (les cartes commencent au 7). L'évènement obtenir la carte 3 est ...

- certain
 impossible

Question 5

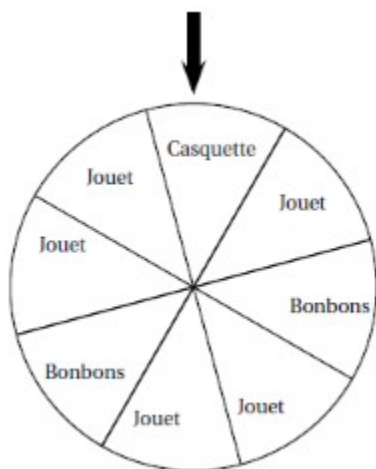
/ 1

À un stand d'une kermesse, on fait tourner une roue pour gagner un lot (un jouet, une casquette ou des bonbons).

Une flèche permet de désigner le secteur gagnant sur la roue.

On admet que chaque secteur a autant de chance d'être désigné.

Quelle est la probabilité d'obtenir l'issue "j'ai gagné des bonbons"? Ecrire uniquement le résultat et sans espace, par exemple 2/3



QCM - probabilités 3ème
3è QCM2 - probabilités**Question 6**

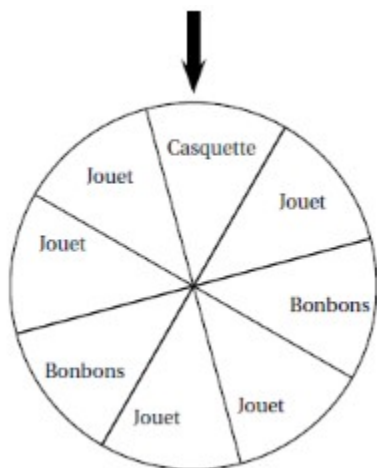
/ 1

À un stand d'une kermesse, on fait tourner une roue pour gagner un lot (un jouet, une casquette ou des bonbons).

Une flèche permet de désigner le secteur gagnant sur la roue.

On admet que chaque secteur a autant de chance d'être désigné.

L'expérience dont le but est de savoir si on gagne des bonbons, une caquette ou un jouet, est-elle une situation d'équiprobabilité?



- oui
 non

Question 7

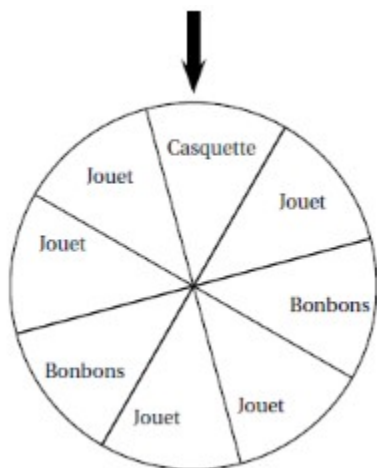
/ 1

À un stand d'une kermesse, on fait tourner une roue pour gagner un lot (un jouet, une casquette ou des bonbons).

Une flèche permet de désigner le secteur gagnant sur la roue.

On admet que chaque secteur a autant de chance d'être désigné.

Les événements "j'ai gagné des bonbons" et "j'ai gagné un jouet" sont-ils contraires?



- oui
 non

QCM - probabilités 3ème
3è QCM2 - probabilités**Question 8****/ 2**

Dans une kermesse un stand propose le jeu suivant : tirer une boule dans une urne puis tourner une roue de loterie numérotée de 1 à 6.

L'urne est composée de 3 boules vertes, 2 boules bleues et 3 boules rouges.

La roue de loterie est partagée en 6 secteurs de même taille.

Pour gagner le gros lot, il faut d'abord tirer une boule rouge dans l'urne puis obtenir un multiple de 3 en tournant la roue.

Quelle est la probabilité de gagner le gros lot? Ecrire uniquement le résultat, par exemple 2/3.

Question 9**/ 1**

Paul lance 6 fois une pièce de monnaie (bien équilibrée) et tombe à chaque fois sur "Pile".

Au 7ème tirage, aura-t-il plus de chance de tomber sur "Face" que "Pile"?

- oui
- non